

**Centro Sportivo Italiano**

**Campionati nazionali Under 10/12**

**SPORT&GO!**  
**Crescere con lo sport**

**REGOLAMENTO**

**2022/2023**

**CENTRO SPORTIVO ITALIANO**

Presidenza nazionale  
via della Conciliazione, 1 - 00193 Roma

"Sport&GO! Crescere con lo sport"  
a cura del Coordinamento Tecnico dell'Attività Sportiva  
del Centro Sportivo Italiano

Settembre 2022

Campionati nazionali  
**KIDS** (Under 10)  
**GIOVANISSIMI** (Under 12)  
Stagione sportiva 2022/2023

**ATTIVITÀ SPORTIVA**

**KIDS (Under 10)**

anni 2013-2014-2015-2016

**Discipline**

_____	minivolley
_____	calcio a 5
_____	calcio a 7
_____	basket 4x4

**GIOVANISSIMI (Under 12)**

anni 2011-2012-2013-2014

**Discipline**

_____	volley
_____	supervolley
_____	calcio a 5
_____	calcio a 7
_____	minibasket

## LIVELLI DI ATTIVITÀ

### TERRITORIALE

Il Regolamento della manifestazione può prevedere vincoli, requisiti e iniziative collaterali di carattere tecnico e associativo, coerenti e finalizzati a raggiungere l'obiettivo del presente progetto.

L'attività sportiva organizzata è da considerarsi "istituzionale" secondo quanto stabilito dall'art. 2 e segg. del Regolamento generale attività Under 12 pubblicato in "Sport in Regola" (p. 67).

Per essere ammessi alle fasi successive del percorso, i campionati territoriali delle varie discipline devono essere composti da un numero minimo di cinque squadre appartenenti ad almeno tre società sportive affiliate. Tutti i campionati devono essere registrati e inseriti sul portale "Campionati".

La formula di svolgimento del campionato è quella del "girone all'italiana" con partite di andata e ritorno. Sono previste due prove di "Attività complementari" da svolgersi possibilmente al termine del girone di andata e a conclusione del campionato. È possibile utilizzare anche la formula a concentramenti garantendo ad ogni squadra il maggior numero di partite.

Non sono ammessi scambi di atleti tra due o più squadre, anche se appartenenti alla medesima Società sportiva, neppure per diverse categorie. Tutti gli atleti partecipanti al progetto dovranno essere tesserati, entro 15 marzo 2023. Non è possibile integrare atleti dopo tale data.

### REGIONALE

I Comitati regionali devono organizzare la fase finale, in base alle esigenze territoriali e secondo un format concordato con il Coordinamento Nazionale dell'Attività Sportiva. La formula di svolgimento del campionato sarà definita in base alla partecipazione delle squadre e alle esigenze di carattere organizzativo. Non sono ammessi scambi di atleti tra due o più squadre, anche se appartenenti alla medesima Società sportiva, neppure per diverse categorie. Le fasi regionali devono concludersi nei tempi utili per l'iscrizione alla fase nazionale.

Per la corrente stagione sportiva è previsto lo sviluppo del format regionale relativo alla qualità dell'organizzazione sportiva e alla formazione degli operatori. Ciò verrà definito con specifiche comunicazioni ai Comitati CSI.

### **Formazione tecnici**

Per poter prendere parte al progetto, i tecnici devono essere in possesso della relativa qualifica di Allenatore nella disciplina espletata. Per coloro che non sono ancora in possesso della qualifica sarà possibile frequentare un corso specifico denominato TECNICO YOUNG – Sport&GO!: il corso sarà organizzato in modalità e-learning attraverso la piattaforma CSI Academy coordinato dalla Scuola Tecnici Nazionale. A completamento dell'attività formativa, per coloro che sono già in possesso della qualifica di istruttore/allenatore sarà organizzato anche un corso di aggiornamento di 5 ore che permetterà di assolvere all'obbligo annuale per il mantenimento della qualifica sportiva, in vigore dall'anno 2023. I comitati regionali e territoriali potranno comunque prevedere corsi specifici di qualifica e aggiornamento, oltre a quelli messi a disposizione nel catalogo della formazione Nazionale.

### **NAZIONALE**

La Finale nazionale realizza il degno coronamento e il culmine del percorso sportivo. I criteri di ammissione saranno stabiliti in base alle adesioni delle Regioni e al numero di squadre coinvolte nella Fase regionale.

La formula di svolgimento del campionato sarà definita in base alla partecipazione delle squadre e alle esigenze di carattere organizzativo.

Non sono ammessi scambi di atleti tra due o più squadre, anche se appartenenti alla medesima Società sportiva e neppure per diverse categorie.

Saranno proposte ulteriori iniziative sportive collaterali, aperte a tutti i partecipanti, che riguarderanno la promozione di discipline sportive "emergenti" (o poco praticate nel CSI) finalizzate ad ampliare l'offerta polisportiva del progetto stesso.

### **Attività complementare**

L'attività è costituita dal Triathlon di Atletica:

- Corsa veloce: 60 m
- Salto in lungo (zona di battuta/stacco di 1 metro)
- Lancio del vortex

Per organizzare l'attività e per consultare i criteri per stilare la classifica, si veda la parte specifica del progetto.

### **Attività formativa**

Durante le Finali nazionali saranno organizzati corsi di formazione obbligatori riservati agli allenatori delle squadre partecipanti. 5 **CENTRO SPORTIVO ITALIANO**

### Accreditamento atleti e obbligo di partecipazione

Tutti gli atleti devono prendere parte all'attività del progetto "Sport&GO!": sia alle gare delle discipline sportive sia a quelle dell'attività complementare (triathlon). In fase di accreditamento degli atleti, quindi, per ogni disciplina sportiva prevista, il dirigente di ciascuna squadra deve assicurare il numero minimo dei partecipanti (come previsto dalle "Indicazioni per la partecipazione alla finale nazionale").

Per l'accREDITamento dei partecipanti, che avverrà presso la Segreteria organizzativa in loco, ciascun dirigente accompagnatore dovrà depennare quelli eventualmente non presenti all'evento. Alle squadre partecipanti al Campionato nazionale saranno consegnate le distinte degli atleti precompilate. qualora l'elenco riporti un numero superiore di atleti inseribili in distinta (cfr. di seguito le tabelle dei "numeri massimi atleti in distinta"), il dirigente della squa-

## INDICAZIONI PER LA PARTECIPAZIONE ALLA FINALE NAZIONALE

### KIDS

DISCIPLINA	ATLETI+ACCOMPAGNATORI (dirigente+allenatore)	ATLETI+ACCOMPAGNATORI (dirigente+allenatore)
	Nr. minimo per l'accREDITamento	Nr. massimo ammessi in distinta
Minivolley	5 + 2	6 + 2
Calcio a 5	7 + 2	10 + 2
Calcio a 7	9 + 2	12 + 2
Basket 4x4	6 + 2	12 + 2

### GIOVANISSIMI

DISCIPLINA	ATLETI+ACCOMPAGNATORI (dirigente+allenatore)	ATLETI+ACCOMPAGNATORI (dirigente+allenatore)
	Nr. minimo per l'accREDITamento	Nr. massimo ammessi in distinta
Volley	8 + 2	12 + 2
Super Volley Mista	6 + 2	8 + 2
Super Volley Maschile	6 + 2	8 + 2
Calcio a 5	7 + 2	10 + 2
Calcio a 7	9 + 2	12 + 2
Minibasket	6 + 2	12 + 2

dra dovrà, prima della consegna, depennare i nominativi degli atleti che non prenderanno parte al gioco per quella gara.

Non è, ovviamente, possibile sostituire o aggiungere altri atleti durante la fase di accreditamento o successivamente. I dirigenti e gli allenatori sono vincolati alla Società presso cui sono iscritti e possono essere accreditati per una sola squadra.

### **Documenti d'identità**

Per partecipare alla Finale nazionale, tutti gli atleti ed accompagnatori dovranno essere muniti di documento d'identità con foto in originale (non sono ammesse fotocopie o scansioni). I documenti ammessi sono:

- Tessera Csi con foto
- Tol (Tesseramento on line) con fotografia
- Carta d'identità o passaporto
- Foto autenticata da notaio o dal comune di residenza
- Libretto scolastico o dichiarazione della scuola frequentante con fotografia
- Tessera federale con fotografia
- Permesso di soggiorno.





Campionati nazionali Under 10/12

# **SPORT&GO!**

**Crescere con lo sport**

**KIDS (Under 10)**  
**anni 2013-2014-2015-2016**

# MINIVOLLEY

## SI GIOCA IN

3 contro 3 (composizione anche mista con, in ogni caso, massimo 1 atleta maschio in campo).

## CAMPO E ATTREZZATURE

Larghezza 4,50 m x 9,00 m

Altezza rete 2,00 m

Pallone modello First Touch Minivolley o similare

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 5 atleti. In distinta è possibile inserire al massimo 2 atleti di sesso maschile.

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 set obbligatori al 25° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto. Nelle fasi ad eliminazione diretta vince la partita la squadra che per prima si aggiudica 2 set.

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta devono giocare.

È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio "palla-punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente con risultato 3-0  
2 punti alla squadra vincente con risultato 2-1  
1 punto alla squadra perdente con risultato 1-2  
0 punti alla squadra perdente con risultato 0-3

### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

### **TIME OUT**

2 per ogni set, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

- Battuta dal basso;
- Ricezione libera;
- Divieto di cambio di ruoli: è obbligatorio mantenere l'ordine della rotazione in battuta; i giocatori in campo potranno schierarsi liberamente in ogni momento di gioco.
- Senza utilizzo del "libero";
- Il passaggio che invia il pallone nel campo avversario deve essere al volo, per gli altri 2 passaggi la palla non può essere trattenuta vistosamente. Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra si opera comunque il cambio palla (e la rotazione della squadra) ma la squadra avversaria non acquisisce il punto.

### **CLASSIFICA CONGIUNTA**

Campionato pallavolo + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.

# CALCIO A 5

## SI GIOCA IN

5 contro 5 (composizione anche mista). È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

## CAMPO, ATTREZZATURE E EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo controllato

Scarpe da ginnastica o da calcetto Non sono ammesse scarpe da calcio

Parastinchi obbligatori

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 7 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 15 minuti ciascuno

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione. Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno un tempo di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!.

## PUNTEGGI ATTRIBUITI

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tre tempi. Ogni tempo è considerato una minigara. Possibili combinazioni:

Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0	-	3 punti vincente
2 vittorie 1 pareggio	2-0	-	3 punti vincente
3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente
1 vittoria 1 sconfitta 1 pareggio	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1	-	2 punti vincente 1 punto perdente

\*Per l'attribuzione della vittoria

## TEMPO DI ATTESA

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

## TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

## ALTRE INDICAZIONI

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

## CLASSIFICA CONGIUNTA

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.

## INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

### Note tecnico-organizzative

Si rammenta che nell'attività sportiva si applica automaticamente la sospensione condizionale sino a complessive due giornate nel corso della medesima finale nazionale (cfr. p. 47). L'applicazione della sospensione condizionale per le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni è anch'essa automatica.

A maggiore esplicitazione si riporta la seguente casistica:

- 1) Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco, nel tempo successivo tra le squadre si ristabilisce la parità numerica iniziale.
- 2) L'atleta espulso in un tempo di gioco può prendere parte a quello immediatamente successivo.
- 3) Nel caso in cui l'espulsione avvenga per comportamento grave (da superare l'assorbimento nella "sospensione condizionale") sarà l'Organo giudicante a pubblicare apposito Comunicato ufficiale determinando l'entità della squalifica.
- 4) Le ammonizioni irrogate in un tempo di gioco non si sommano con le altre comminate negli altri tempi. L'organo giudicante le sommerà solo al termine dell'intero incontro, tenendo presente che alla terza ammonizione scatta una giornata di squalifica (comunque assorbita dalla "sospensione condizionale").
- 5) La perdita della gara deliberata dall'Organo giudicante è determinata col punteggio di 0-3.
- 6) Nella stesura della classifica finale, nello spazio riservato alle reti fatte/subite vanno riportati i risultati delle minigare (e non le reti effettivamente realizzate/subite sul terreno di gioco cfr. ad es. p.13). Detta indicazione si applica anche per gli articoli del regolamento concernenti le classifiche.

# CALCIO A 7

## SI GIOCA IN

7 contro 7 (composizione anche mista)

È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

## CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo normale

Scarpe da ginnastica, da calcetto, da calcio

Parastinchi obbligatori

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 9 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 15 minuti ciascuno

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono a gioco fermo e definitive per il tempo di gioco in cui sono state effettuate. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i sette atleti iniziali della formazione. Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno un tempo di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!.

**PUNTEGGI ATTRIBUITI**

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tre tempi. Ogni tempo è considerato una minigara. Possibili combinazioni:

Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0	-	3 punti vincente
2 vittorie 1 pareggio	2-0	-	3 punti vincente
3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente
1 vittoria 1 sconfitta 1 pareggio	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1	-	2 punti vincente 1 punto perdente

\*Per l'attribuzione della vittoria

**TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

**TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

**ALTRE INDICAZIONI**

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

**CLASSIFICA CONGIUNTA**

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche")

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.



## INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

### Note tecnico-organizzative

Si rammenta che nell'attività sportiva si applica automaticamente la sospensione condizionale sino a complessive due giornate nel corso della medesima finale (nazionale – cfr. p. 49). L'applicazione della sospensione condizionale per le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni è anch'essa automatica.

A maggiore esplicitazione si riporta la seguente casistica:

- 1) Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco, nel tempo successivo tra le squadre si ristabilisce la parità numerica iniziale.
- 2) L'atleta espulso in un tempo di gioco può prendere parte a quello immediatamente successivo.
- 3) Nel caso in cui l'espulsione avvenga per comportamento grave (da superare l'assorbimento nella "sospensione condizionale") sarà l'Organo giudicante a pubblicare apposito Comunicato ufficiale determinando l'entità della squalifica.
- 4) Le ammonizioni irrogate in un tempo di gioco non si sommano con le altre comminate negli altri tempi. L'organo giudicante le sommerà solo al termine dell'intero incontro, tenendo presente che alla terza ammonizione scatta una giornata di squalifica (comunque assorbita dalla "sospensione condizionale").
- 5) La perdita della gara deliberata dall'Organo giudicante è determinata col punteggio di 0-3.
- 6) Nella stesura della classifica finale, nello spazio riservato alle reti fatte/subite vanno riportati i risultati delle minigare (e non le reti effettivamente realizzate/subite sul terreno di gioco cfr. ad es. p.18). Detta indicazione si applica anche per gli articoli del regolamento concernenti le classifiche.

# BASKET 4X4

## SI GIOCA IN

4 contro 4 (composizione anche mista)

## CAMPO E ATTREZZATURE

A tutto campo con 2 canestri

Altezza canestro 2.60 m

Pallone da minibasket n.5

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 6 atleti. Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

6 periodi da 6 minuti continuativi ciascuno.

Il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo in occasione dell'effettuazione dei tiri liberi e dei minuti di sospensione (uno per periodo ciascuna squadra) ed ogni qualvolta l'arbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.). Intervallo da cinque minuti tra terzo e quarto periodo e da un minuto tra primo e secondo, secondo e terzo, quarto e quinto, quinto e sesto periodo. Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito). In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si giocheranno i tempi supplementari di 3 minuti, vincerà la gara chi si troverà in vantaggio al termine di un tempo supplementare.

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno due periodi di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!.

## PUNTEGGI ATTRIBUITI

1. Per ogni periodo sono previste le seguenti possibilità di attribuzione dei punteggi:

**1 punto** assegnato alla squadra che ha perso il periodo

**2 punti** assegnati ad entrambe le squadre in caso di pareggio del periodo

**3 punti** assegnati alla squadra che ha vinto il periodo

2. Ne consegue che il risultato finale di una gara (che verrà poi pubblicato), dove una squa-

dra vince e l'altra perde tutti i periodi, sarà:  
- 18 a 6 (salvo tempi supplementari) per gara con 6 periodi (U10)

3. Durante la gara al termine di ogni periodo verrà azzerato il tabellone elettronico dei punteggi, ricominciando il computo da 0 a 0.

4. I canestri effettivamente messi a segno saranno visibili esclusivamente dal referto di gara.

### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

### **TIME OUT**

1 per ogni periodo, per ogni squadra.

### **ALTRE INDICAZIONI**

È valido il tiro da 3. L'arbitro non ha l'obbligo di toccare il pallone in occasione delle rimesse. Il possesso iniziale della palla viene determinato mediante la palla a due. Tutte le altre palle contese saranno attribuite mediante il possesso alternato (freccia). È obbligatoria la difesa individuale. Non sono consentiti i blocchi. La partita può continuare anche con due giocatori in campo, se gli altri sono usciti per falli, espulsione o infortunio. Non verranno applicate le seguenti regole: dei 3 secondi; degli 8 secondi; dei 24 secondi; dell'infrazione di campo; passi sulla rimessa. La regola degli 8 e 24 secondi verrà applicata in caso di "melina" da parte di uno o più giocatori (perdita eccessiva di tempo). In questo caso l'arbitro dovrà partire con il conteggio dei 5 secondi. Verrà applicata, con tolleranza, la regola dei 5" (a discrezione dell'arbitro). Il bonus per falli è stabilito a 4. I falli personali sono fissati a 5. Per ogni fallo che lo preveda verranno assegnati i tiri liberi.

### **CLASSIFICA CONGIUNTA**

Campionato pallacanestro + prove complementari (vedi sez. "Classifiche").

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.



Campionati nazionali Under 10/12

**SPORT&GO!**  
Crescere con lo sport

**GIOVANISSIMI**  
**(Under 12)**  
anni 2011-2012-2013-2014

# VOLLEY

## SI GIOCA IN

6 contro 6 (composizione anche mista con, in ogni caso, massimo due atleti maschi schierati in campo su due linee diverse)

## CAMPO E ATTREZZATURE

Larghezza 9 m x 18 m

Altezza rete 2,00 m

Pallone Volley school

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 8 atleti (massimo n° 3 atleti maschi in distinta)

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 SET OBBLIGATORI al 25° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto. Nelle fasi ad eliminazione diretta vince la partita la squadra che per prima si aggiudica 2 set.

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta devono giocare.

È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio "palla-punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente con risultato 3-0  
2 punti alla squadra vincente con risultato 2-1  
1 punto alla squadra perdente con risultato 1-2  
0 punti alla squadra perdente con risultato 0-3

### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale

### **TIME OUT**

2 per ogni set, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

- Battuta dal basso;
- La ricezione è lasciata libera;
- Non viene ammessa la penetrazione dell'alzatore in fase di ricezione (dizione sostitutiva);
- È vietato l'utilizzo del libero.

Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra si opera il cambio palla (e la rotazione della squadra), ma la squadra avversaria non acquisisce il punto.

### **CLASSIFICA CONGIUNTA**

Campionato pallavolo + prove complementari (vedi sez. "Classifiche").

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.

# SUPER VOLLEY

## SI GIOCA IN

4 contro 4 (composizione anche mista con, in ogni caso, un solo atleta di sesso maschile in campo)

## CAMPO E ATTREZZATURE

Larghezza 6 x 12,00 m

Altezza rete 2,00 m

Pallone Volley School

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 6 atleti (al massimo 2 atleti di sesso maschile in distinta)

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 SET OBBLIGATORI al 25° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto. Nelle fasi ad eliminazione diretta vince la partita la squadra che per prima si aggiudica 2 set.

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta devono giocare.

È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio "palla-punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.



### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente con risultato 3-0

2 punti alla squadra vincente con risultato 2-1

1 punto alla squadra perdente con risultato 1-2

0 punti alla squadra perdente con risultato 0-3

### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale

### **TIME OUT**

2 per ogni set, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

- Battuta dal basso;
- La ricezione è lasciata libera;
- Non sono ammessi cambi di ruolo;
- È vietato l'utilizzo del libero.

Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra si opera il cambio palla ma la squadra avversaria non acquisisce il punto

### **CLASSIFICA CONGIUNTA**

Campionato pallavolo + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

# **SUPER VOLLEY MASCHILE**

## **SI GIOCA IN**

4 contro 4

## **CAMPO E ATTREZZATURE**

Larghezza 6 x 12,00 m

Altezza rete 2,00 m

Pallone Volley School

## **NUMERO GIOCATORI**

Composizione minima della squadra: 6 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## **FORMULA DI SVOLGIMENTO**

3 SET OBBLIGATORI al 25° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto. Nelle fasi ad eliminazione diretta vince la partita la squadra che per prima si aggiudica 2 set.

## **PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI**

Tutti i giocatori in distinta devono giocare.

È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio "palla-punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente con risultato 3-0  
2 punti alla squadra vincente con risultato 2-1  
1 punto alla squadra perdente con risultato 1-2  
0 punti alla squadra perdente con risultato 0-3

### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale

### **TIME OUT**

2 per ogni set, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

- Battuta dal basso;
- La ricezione è lasciata libera;
- Non sono ammessi cambi di ruolo;
- È vietato l'utilizzo del libero.

Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra si opera il cambio palla ma la squadra avversaria non acquisisce il punto

### **CLASSIFICA CONGIUNTA**

Campionato pallavolo + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

# CALCIO A 5

## SI GIOCA IN

5 contro 5 (composizione anche mista)

È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

## CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo controllato

Scarpe da ginnastica o da calcetto. Non ammesse scarpe da calcio

Parastinchi obbligatori

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 7 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 15 minuti ciascuno

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione. Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno un tempo di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!.

## PUNTEGGI ATTRIBUITI

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tre tempi. Ogni tempo è considerato una minigara. Possibili combinazioni:

<b>Condizione</b>	<b>Risultato</b>	<b>Modalità*</b>	<b>Attribuzione punti</b>
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria	1-0	-	3 punti vincente
2 pareggi			
2 vittorie	2-0	-	3 punti vincente
1 pareggio			
3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente
1 vittoria			
1 sconfitta	1-1	calci di rigore	2 punti vincente
1 pareggio			1 punto perdente
2 vittorie	2-1	-	2 punti vincente
1 sconfitta			1 punto perdente

\*Per l'attribuzione della vittoria

### TEMPO DI ATTESA

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

### TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

### ALTRE INDICAZIONI

Al portiere non è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

### CLASSIFICA CONGIUNTA

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.

## INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

### Note tecnico-organizzative

Si rammenta che nell'attività sportiva si applica automaticamente la sospensione condizionale sino a complessive due giornate nel corso della medesima finale nazionale (cfr. p. 47). L'applicazione della sospensione condizionale per le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni è anch'essa automatica.

A maggiore esplicitazione si riporta la seguente casistica:

- 1) Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco, nel tempo successivo tra le squadre si ristabilisce la parità numerica iniziale.
- 2) L'atleta espulso in un tempo di gioco può prendere parte a quello immediatamente successivo.
- 3) Nel caso in cui l'espulsione avvenga per comportamento grave (da superare l'assorbimento nella "sospensione condizionale") sarà l'Organo giudicante a pubblicare apposito Comunicato ufficiale determinando l'entità della squalifica.
- 4) Le ammonizioni irrogate in un tempo di gioco non si sommano con le altre comminate negli altri tempi. L'organo giudicante le sommerà solo al termine dell'intero incontro, tenendo presente che alla terza ammonizione scatta una giornata di squalifica (comunque assorbita dalla "sospensione condizionale").
- 5) La perdita della gara deliberata dall'Organo giudicante è determinata col punteggio di 0-3.
- 6) Nella stesura della classifica finale, nello spazio riservato alle reti fatte/subite vanno riportati i risultati delle minigare (e non le reti effettivamente realizzate/subite sul terreno di gioco cfr. ad es. p.32). Detta indicazione si applica anche per gli articoli del regolamento concernenti le classifiche.

# CALCIO A 7

## SI GIOCA IN

7 contro 7 (composizione anche mista)

È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

## CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo normale

Scarpe da ginnastica, da calcetto, da calcio

Parastinchi obbligatori

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 9 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 15 minuti ciascuno

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono a gioco fermo e definitive per il tempo di gioco in cui sono state effettuate. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i sette atleti iniziali della formazione. Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno un tempo di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!.

## PUNTEGGI ATTRIBUITI

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tre tempi. Ogni tempo è considerato una minigara. Possibili combinazioni:

Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0	-	3 punti vincente
2 vittorie 1 pareggio	2-0	-	3 punti vincente
3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente
1 vittoria 1 sconfitta 1 pareggio	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1	-	2 punti vincente 1 punto perdente

\*Per l'attribuzione della vittoria

### TEMPO DI ATTESA

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale

### TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra

### ALTRE INDICAZIONI

Al portiere non è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

### CLASSIFICA CONGIUNTA

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche")  
I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.



## INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

### Note tecnico-organizzative

Si rammenta che nell'attività sportiva si applica automaticamente la sospensione condizionale sino a complessive due giornate nel corso della medesima finale nazionale (cfr. p. 47). L'applicazione della sospensione condizionale per le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni è anch'essa automatica.

A maggiore esplicitazione si riporta la seguente casistica:

- 1) Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco, nel tempo successivo tra le squadre si ristabilisce la parità numerica iniziale.
- 2) L'atleta espulso in un tempo di gioco può prendere parte a quello immediatamente successivo.
- 3) Nel caso in cui l'espulsione avvenga per comportamento grave (da superare l'assorbimento nella "sospensione condizionale") sarà l'Organo giudicante a pubblicare apposito Comunicato ufficiale determinando l'entità della squalifica.
- 4) Le ammonizioni irrogate in un tempo di gioco non si sommano con le altre comminate negli altri tempi. L'organo giudicante le sommerà solo al termine dell'intero incontro, tenendo presente che alla terza ammonizione scatta una giornata di squalifica (comunque assorbita dalla "sospensione condizionale").
- 5) La perdita della gara deliberata dall'Organo giudicante è determinata col punteggio di 0-3.
- 6) Nella stesura della classifica finale, nello spazio riservato alle reti fatte/subite vanno riportati i risultati delle minigare (e non le reti effettivamente realizzate/subite sul terreno di gioco cfr. ad es. p.32). Detta indicazione si applica anche per gli articoli del regolamento concernenti le classifiche.

# MINIBASKET

## SI GIOCA IN

5 contro 5 (composizione anche mista)

## CAMPO E ATTREZZATURE

Altezza canestro da terra 3,05 m

Pallone minibasket n. 5

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 6 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

4 periodi della durata di 8 minuti effettivi ciascuno

Intervallo da 10 minuti tra 2° e 3° periodo e da 1 minuto tra 1° e 2° e tra 3° e 4° periodo. Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito). In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si giocheranno i tempi supplementari di 3 minuti, vincerà la gara chi si troverà in vantaggio al termine di un tempo supplementare

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno due periodi di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!.

## PUNTEGGI ATTRIBUITI

1. Per ogni periodo sono previste le seguenti possibilità di attribuzione dei punteggi:

**1 punto** assegnato alla squadra che ha perso il periodo

**2 punti** assegnati ad entrambe le squadre in caso di pareggio del periodo

**3 punti** assegnati alla squadra che ha vinto il periodo

2. Ne consegue che il risultato finale di una gara (che verrà poi pubblicato), dove una squadra vince e l'altra perde tutti i periodi, sarà:  
- 12 a 4 (salvo tempi supplementari) per gara con 4 periodi (U12)
3. Durante la gara al termine di ogni periodo verrà azzerato il tabellone elettronico dei punteggi, ricominciando il computo da 0 a 0.
4. I canestri effettivamente messi a segno saranno visibili esclusivamente dal referto di gara.

### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale

### **TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

È valido il tiro da tre. L'arbitro ha l'obbligo di toccare il pallone in occasione delle rimesse. Il possesso iniziale della palla viene determinato mediante la palla a due. Tutte le altre palle contese saranno attribuite mediante il possesso alternato (freccia). È obbligatoria la difesa individuale. Non sono consentiti i blocchi. La partita può continuare anche con due giocatori in campo, se gli altri sono usciti per falli, espulsione o infortunio.

Non verranno applicate le seguenti regole: dei 3 secondi; degli 8 secondi; dei 24 secondi; dell'infrazione di campo; passi sulla rimessa. La regola degli 8 e 24 secondi verrà applicata in caso di "melina" da parte di uno o più giocatori (perdita eccessiva di tempo). In questo caso l'arbitro dovrà partire con il conteggio dei 5 secondi. Verrà applicata, con tolleranza, la regola dei 5" (a discrezione dell'arbitro).

Il bonus per falli è stabilito a 4. I falli personali sono fissati a 5. Per ogni fallo che lo preveda verranno assegnati i tiri liberi.

### **CLASSIFICA CONGIUNTA**

Campionato pallacanestro+ prove complementari (vedi sezione "Classifiche")

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.



Campionati nazionali Under 10/12

**SPORT&GO!**  
Crescere con lo sport

**ATTIVITÀ  
COMPLEMENTARE**

# TRIATHLON

## KIDS E GIOVANISSIMI

L'attività di Triathlon è composta da:

- Corsa veloce - 60 m
- Salto in lungo (zona di battuta/stacco di 1 metro)
- Lancio del vortex

Ogni partecipante effettua le 2/3\* gare secondo un ordine predisposto dalla giuria in campo.

*\*Il numero di gare sarà stabilito a chiusura delle iscrizioni.*

**Velocità 60 m:** prevista una prova unica, secondo la serie di partenza. La partenza avviene in piedi. Ogni partecipante viene accreditato di un tempo ed alla fine la classifica è stilata in base alla graduatoria dei tempi realizzati.

**Salto in lungo:** per questa gara sono previste 3 prove. Dopo la rincorsa l'atleta effettua la battuta (con un solo piede) che deve avvenire entro la "zona di battuta" ed, infine, esegue il salto, cercando di andare il più lontano possibile nella buca di sabbia. Se il ragazzo, nel battere, va al di fuori della zona di battuta, il salto è considerato nullo.

È possibile tracciare preventivamente le zone di atterraggio in base alle tabelle del punteggio, in tal caso dovrà essere tracciata la linea di battuta (e non utilizzata la zona di battuta).

### Esempio

5,50 metri	5,10 metri	6° settore
5,09 metri	4,20 metri	5° settore
4,19 metri	3,40 metri	4° settore
3,39 metri	2,60 metri	3° settore
2,59 metri	1,80 metri	2° settore
1,79 metri	1,10 metri	1° settore

**Lancio del vortex:** il lancio viene effettuato con una sola mano dopo alcuni passi di rincorsa, facendo attenzione a non invadere il limite (linea di circa m 1,5) posto alla fine della corsia di rincorsa, pena l'annullamento del lancio. Ogni partecipante ha diritto a 3 lanci che saranno effettuati a turno; la misura migliore realizzata viene presa in considerazione per la classifica finale. È possibile anche tracciare dei settori e assegnare un punteggio ad ogni settore.





Campionati nazionali Under 10/12

**SPORT&GO!**  
Crescere con lo sport

**CLASSIFICHE**

## CLASSIFICA CONGIUNTA

La "classifica congiunta" è data dalla somma dei punti ottenuti nella classifica di disciplina sportiva + quella delle "Attività complementari" (triathlon). La "classifica congiunta" può essere stilata:

- al termine del Campionato, se la formula di svolgimento è all'italiana (e cioè senza ulteriori fasi);
- al termine della fase a girone e comunque prima dei play off o gare ad eliminazione diretta, se la formula di svolgimento è differente da quella "all'italiana" di cui al primo punto.

## CLASSIFICA PER IL TRIATHLON

La classifica delle "Attività complementari" è stilata secondo la presente procedura:

1. Ciascun atleta - di ogni squadra - partecipa al triathlon;
2. L'atleta ottiene un punteggio per ciascuna delle tre specialità previste (vedi le tabelle suddivise per sesso – femminile A, maschili B);
3. I punteggi ottenuti da ogni atleta nelle singole specialità vanno sommati tra di loro;
4. Verrà stilata una classifica individuale secondo il piazzamento ottenuto in gara dagli atleti;
5. In funzione della classifica individuale, viene stilata la classifica per società che tiene conto della somma dei punti ottenuti dai migliori classificati per ciascuna squadra, prendendo in considerazione il numero minimo degli atleti partecipanti per ogni disciplina e categoria (cfr. nel presente volume capitolo "Il Progetto" - Tabella "Indicazioni per la partecipazione alla finale nazionale - "Numero minimo per l'accREDITamento");
6. Alla squadra che ha raggiunto il maggior punteggio vanno attribuiti il massimo dei punti ovvero 3 (vedi tabella C);
7. Nel caso due o più squadre risultassero nella medesima posizione in classifica, alle stesse andrà attribuito uguale numero di punti (vedi tabella C – per es.: due squadre prime, 3 punti ciascuna; alla terza, i punti previsti...);
8. Alle altre squadre, in funzione del numero di squadre partecipanti, vanno attribuiti i punteggi decrescenti come stabilito dalla tabella C.

## CATEGORIE FEMMINILI - Tabella A

### • Punteggi gara m 60 piani

DA (secondi)	A (secondi)	PUNTI
	< 8,6	12
8,7	9,3	10
9,4	10	8
10,1	10,7	6
10,8	11,4	4
	> 11,5	2

### • Punteggi gara salto in lungo

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 4,80	12	1
4,79	4,30	10	2
4,29	3,80	8	3
3,79	3,30	6	4
2,79	2,40	4	5
2,39	2,00	3	6
1,99	1,60	2	7
	< 1,59	1	8

### • Punteggi gara lancio del vortex

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 32,00	12	1
28,50	31,99	10	2
25,50	28,49	8	3
22,50	25,49	6	4
19,50	22,49	4	5
16,50	19,49	3	6
13,00	16,49	2	7
	< 13,00	1	8

## CATEGORIE MASCHILI - Tabella B

## • Punteggi gara m 60 piani

DA (secondi)	A (secondi)	PUNTI
	< 8,4	12
8,5	9,1	10
9,2	9,8	8
9,9	10,5	6
10,6	11,2	4
	> 11,1	2

## • Punteggi gara salto in lungo

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 4,50	12	1
4,10	4,49	10	2
3,70	4,09	8	3
3,30	3,69	6	4
2,90	3,29	4	5
2,50	2,89	3	6
2,10	2,49	2	7
	< 2,10	1	8

## • Punteggi gara lancio del vortex

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 47,50	12	1
42,00	47,49	10	2
36,50	41,99	8	3
31,50	36,49	6	4
26,50	31,49	4	5
21,50	26,49	3	6
16,00	21,49	2	7
	< 16,00	1	8

**Tabella C - Comparativa per l'attribuzione dei punti in classifica congiunta**

**4 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	1
4	0

**5 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	0

**6 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	0

**7 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	0

**8 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	0

**9 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	0

**10 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	1
10	0

**11 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	1
10	1
11	0

**12 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	1
10	1
11	1
12	0

## MIGLIORE POSIZIONE IN CLASSIFICA CONGIUNTA

Per ogni categoria e disciplina, la “classifica congiunta” si ottiene sommando i punti derivati dal piazzamento nella classifica tecnica e quelli ottenuti nella prova di triathlon.

**a.** In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione tra due squadre si terrà conto del risultato dello/gli scontro/i diretto/i comprensivo degli eventuali calci di rigore nelle discipline calcistiche o, per quelle cestistiche, il risultato realizzato dopo i tempi supplementari. In caso di ulteriore parità (cfr. formula girone all'italiana con partite di andata e ritorno), si terrà conto dei seguenti fattori:

- punti conseguiti negli scontri diretti fra le squadre interessate
- maggior numero di reti/punti realizzate fra le squadre interessate (con esclusione dei calci di rigore per la determinazione della vincente)
- minor numero di reti/punti subite tra le squadre interessate (con esclusione dei calci di rigore per la determinazione della vincente)
- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato (cfr. tabelle A e B)
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati (cfr. tabelle A e B)
- sorteggio

**b.** In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione in graduatoria tra 3 o più squadre, si terrà conto dei seguenti criteri:

- miglior posizione nella classifica avulsa
- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa di disciplina, considerando anche quelle ottenute ai calci di rigore nelle discipline calcistiche o quelle dopo i tempi supplementari per le discipline cestistiche).
- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato (cfr. tabelle A e B)
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati (cfr. tabelle A e B)
- sorteggio

c. In caso di parità tra due o più squadre di gironi diversi, per definire la squadra qualificata alle gare successive, si terrà conto dei seguenti criteri discriminatori:

- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato (cfr. tabelle A e B)
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati (cfr. tabelle A e B)
- sorteggio

## **RECLAMI E GIUSTIZIA SPORTIVA**

a. Non sono ammessi reclami di ordine tecnico. Ogni eventuale disfunzione, carenza od irregolarità dovrà essere segnalata, per iscritto, alla Segreteria della manifestazione.

b. La gestione della Giustizia sportiva è esercitata dalla Commissione Esecutiva in Campo (CEC) che provvederà a specificare sul primo comunicato ufficiale della manifestazione tempi e procedure per la proposizione di eventuali reclami.

c. Si applica automaticamente la "sospensione condizionale" della pena, ai sensi dell'art.84 del "Regolamento di Giustizia sportiva" pubblicato in "Sport in Regola" (p. 154).

d. I comitati CSI possono, secondo le loro esigenze, avvalersi degli Organi Giudicanti di "prima istanza" (cfr. RGS Sport In Regola, art.10).

## **MODIFICHE AL REGOLAMENTO**

Il Centro Sportivo Italiano si riserva di modificare il presente regolamento e quello delle discipline dandone opportuna comunicazione ai partecipanti.

